

ÀREA: TECNOLOGIA E INFORMÁTICA

ASIGNATURA: INFORMÁTICA

### **Reseña**

La informática se refiere al conjunto de conocimientos científicos y tecnológicos que hacen posible el acceso, la búsqueda y el manejo de la información por medio de procesadores. (MEN Ministerio de Educación Nacional, 2008).

La Informática es uno de los medios tecnológicos con más incidencia en la transformación de la sociedad y la cultura debido al indispensable uso de computadores en las labores diarias del hombre. Esto ha contribuido a una mayor incidencia como área de conocimiento, convirtiéndose en la oportunidad perfecta para mejorar los procesos pedagógicos en la escuela y constituyéndose como un área transversal. Por tanto, la ley 115 de 1994 por la cual se expide la ley general de educación, en su artículo 23 decreta que el área de Tecnología e informática se encuentra dentro del grupo de áreas obligatorias y fundamentales del conocimiento y de la formación que necesariamente se tendrán que ofrecer de acuerdo con el currículo y el Proyecto Educativo Institucional.

El colegio Cedit Guillermo Cano Isaza desde su inicio se ha preocupado por impartir la asignatura de Informática desde la que busca apoyar las demás áreas y en especial los proyectos de la media fortalecida y sus especialidades de alimentos, industrial y comercio.

La asignatura de informática cuenta con un aula especializada en primaria y en bachillerato (B24), esta última equipada con 24 computadores, Red de Wifi, Software Educativo, Guías electrónicas, Televisor, Sonido, Impresora, Tablero, Sillas y Mesas.

La malla curricular de la asignatura de informática se rediseñará anualmente, intentando responder a las necesidades institucionales, proyectos creados entorno a la exigencias sociales y culturales y las necesidades del mercado laboral, buscando fortalecer las competencias digitales del estudiante.

### **Justificación**

El cambio que se inició en los años setenta y sobre todo en la última década, en donde se evidencia un fuerte crecimiento de las tecnologías multimediales y de las redes en los distintos campos sociales y a su vez con la creciente globalización del conocimiento, han llevado a realizar importantes cambios estructurales en todos los países, de los que Colombia no puede apartarse y en consecuencia a una obligatoria modernización que incluye el ámbito educativo.

La Unesco en el Informe de seguimiento de la educación para todos en el mundo, realizado en el 2005 resalto la importancia de promover el desarrollo de actitudes científicas y tecnológicas, ya que estas tienen que ver con las habilidades que son necesarias para enfrentarse a un ambiente que cambia rápidamente y que son útiles para resolver problemas, proponer soluciones y tomar decisiones sobre la vida diaria. Por ello, la asignatura informática hace parte del conocimiento al que queremos apuntar dentro de las aspiraciones de formar seres íntegros, no sólo

cognitivamente sino también preparados para enfrentar la alta competitividad laboral, dentro de unos lineamientos morales y ejemplares de comportamiento. Dentro de este quehacer buscamos con la informática despertar el interés del educando en este moderno mundo, sirviéndole como herramienta de aprendizaje, investigación y creación de oportunidades en el entorno globalizado actual.

## **COMPETENCIA DIGITAL**

Desarrollar habilidades para el uso y aprovechamiento consiente del computador y de los programas dispuestos para cada grado, el cual están planteados con el fin de apoyar los procesos pedagógicos y las especialidades de alimentos, industrial y comercio, que permitirán al estudiante desenvolverse en el contexto actual y a su vez desarrollar procesos cognitivos de búsqueda, selección y apropiación de información.